

Le Sorcier de la Montagne de Feu

Défis Fantastiques /1

 Traduit de l'anglais
par Camille Fabien

C'est au plus profond des labyrinthes de l'inquiétante Montagne de Feu, que se cache un redoutable sorcier, gardien d'immenses trésors... Si toutefois on en croit la rumeur, car de nombreux aventuriers ont pénétré dans les grottes de la Montagne, et nul n'en est jamais revenu. VOUS avez décidé, à votre tour, de tenter l'aventure. Mais êtes-vous bien conscient des périls qui vous guettent ?

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Peter Jones
Illustrations intérieures de Russ Nicholson


folio junior


252

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Steve Jackson / Ian Livingstone



2-PLIER

2-PLIER

2-PLIER

2-PLIER

UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

Le Tombeau du Vampire

Dragon d'Or /1



Traduit de l'anglais
par Patrick Floersheim

Dans les cryptes et les labyrinthes d'un inquiétant manoir abandonné, se terre le Baron Ténébron, un ignoble Vampire, gardé par ses créatures de la nuit, et des aventuriers aussi téméraires que vous qu'il a soumis à sa volonté diabolique. En dépit des terribles dangers qui guettent chacun de vos pas, vous n'avez qu'un but : anéantir le Baron Vampire. Mais pour cela, il vous faut découvrir son tombeau. Et le chemin qui y mène n'est pas de tout repos...

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Bruno Elettori
Illustrations intérieures de Leo Hartas*


folio junior




Le Tombeau du Vampire



UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

316

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Dave Morris

Le Tombeau du Vampire



Dragon d'Or



folio
junior

Le Dieu perdu

Dragon d'Or /2

 Traduit de l'anglais
par Patrick Floersheim

Dans la pyramide où, jadis, l'on adorait le dieu Katak, un jeu mortel vous oppose à votre pire ennemi : Domontor, le savant fou. A travers les galeries inquiétantes de silence, les salles gardées par des pièges diaboliques où nul n'a pénétré depuis des siècles, vous vous livrez tous deux à un cauchemardesque jeu de cache-cache, à la recherche de l'idole d'or du dieu perdu. Il vous faudra beaucoup d'habileté, d'audace et de chance, pour déjouer les traqueurs qui vous seront tendus, et vaincre les êtres monstrueux qui se dresseront sur votre route avant, peut-être, d'affronter Domontor.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Bruno Elettori
Illustrations intérieures de Leo Hartas


folio junior



Le Dieu perdu



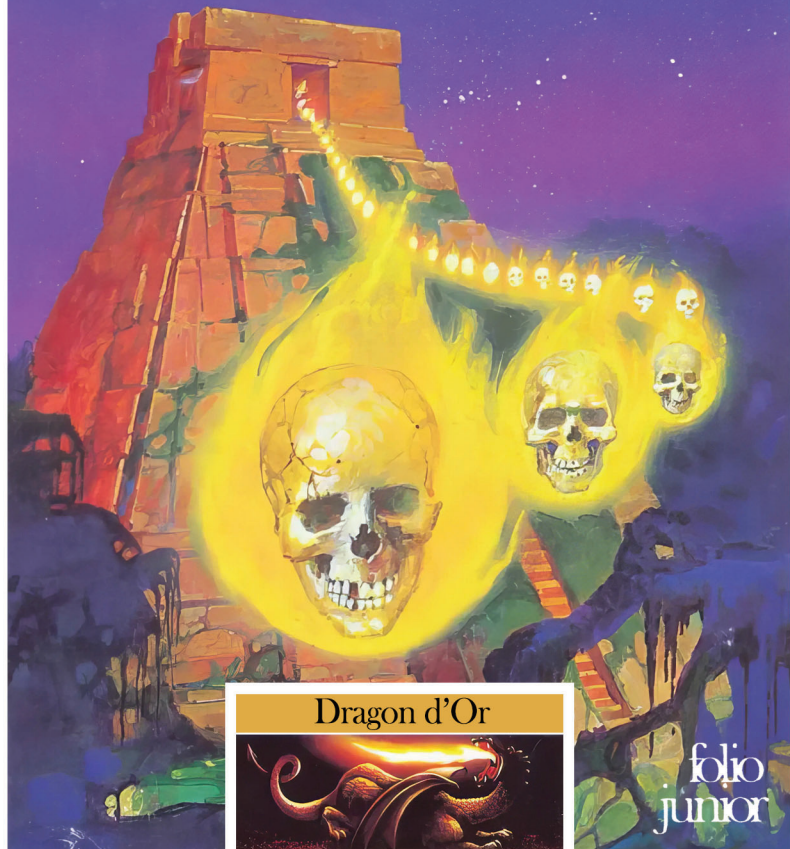
UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

317

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Dave Morris et Oliver Johnson

Le Dieu perdu



Le Seigneur de l'Ombre

Dragon d'Or /3

 Traduit de l'anglais
par Jean Walters

La désolation et la terreur règnent dans le royaume de Lalassa. De puissants sortilèges ont en effet réduit le roi Valafor à l'état d'un vieillard sénile, et c'est Arkayn, le Seigneur de l'Ombre, qui impose au pays sa volonté, qu'il fait respecter grâce à la nécromancie et à la magie noire. Vous êtes un officier de la garde royale, le plus fidèle des chevaliers de Valafor. Dans un souffle, votre roi vous a supplié de mettre fin à l'odieuse tyrannie d'Arkayn, et c'est sans hésiter que vous vous êtes mis en chemin vers la Citadelle de l'Ombre, le repaire du félon.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Bruno Elettori
Illustrations intérieures de Leo Hartas*


folio junior



Le Seigneur de l'Ombre



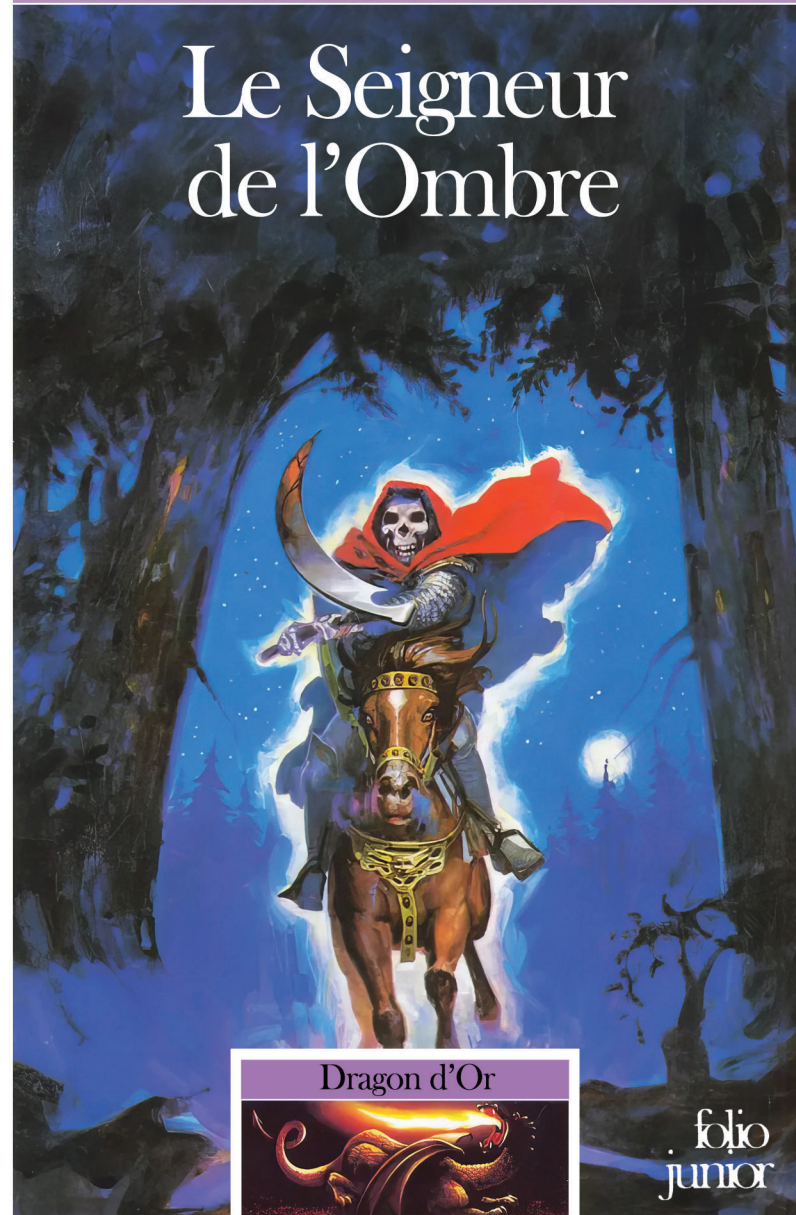
UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

327

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Oliver Johnson

Le Seigneur de l'Ombre




Dragon d'Or



folio
junior

La Malédiction du Pharaon

Dragon d'Or /4

 Traduit de l'anglais
par Laura Pitch

Enfoui sous les sables brûlants du désert de Khem, se trouve le tombeau du grand pharaon Kar-Thot. D'immenses richesses attendent celle, ou celui, qui les découvrira. Vous savez que nombreux sont ceux qui ont perdu la vie - sinon la raison - en tentant cette quête. Mais ce n'est pas cela qui vous empêchera de vous lancer, à votre tour, dans l'aventure.

Cependant, si vous arrivez à déjouer les traîtres de la ville d'Arksor, à vaincre le terrible désert de Khem, à trouver le bon chemin menant à la chambre funéraire, dans la pyramide de Kar-Thot, saurez-vous échapper à la Malédiction du Pharaon ?

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Bruno Elettori
Illustrations intérieures de Mark Dunn


folio junior



La Malédiction du Pharaon



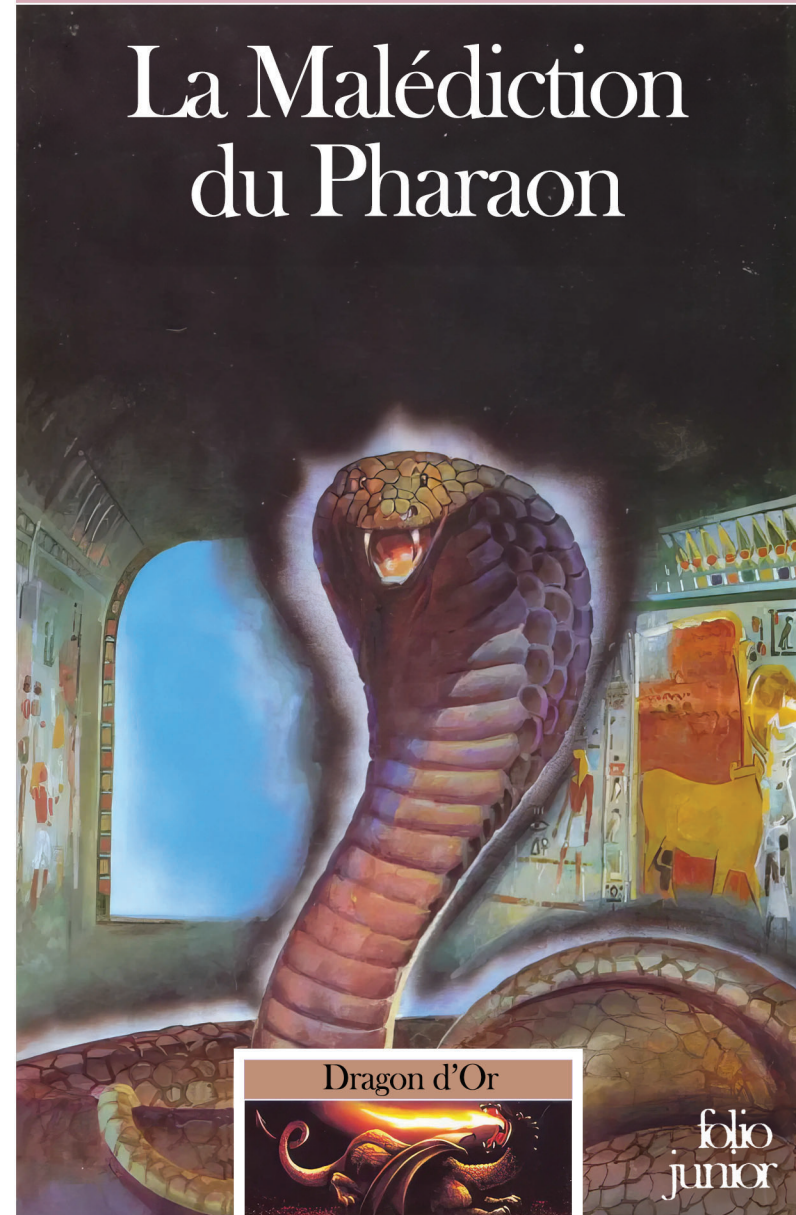
UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

333

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Oliver Johnson

La Malédiction du Pharaon



Le Château des Ames Damnées

Dragon d'Or /5

 Traduit de l'anglais
par Mona de Pracontal

Par-delà les collines et les marais hantés, là où le soleil perd de son intensité avant de disparaître, se dresse le lugubre château de l'archidémon Capon. Depuis la nuit des temps, cet ennemi juré de l'humanité traque les mortels pour s'emparer de leur âme et les livrer pour l'éternité aux tortures les plus cruelles et les plus diaboliques dans son antre infernal. Enfin, on en vient à connaître le secret magique qui permettra d'anéantir le monstre. Et c'est à VOUS qu'est confiée cette périlleuse mission. Mais saurez-vous libérer le monde de cet abominable fléau, ou viendrez-vous grossir les rangs des victimes de Capon ?

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Bruno Elettori
Illustrations intérieures de Léo Hartas


folio junior




Le Château des Ames Damnées



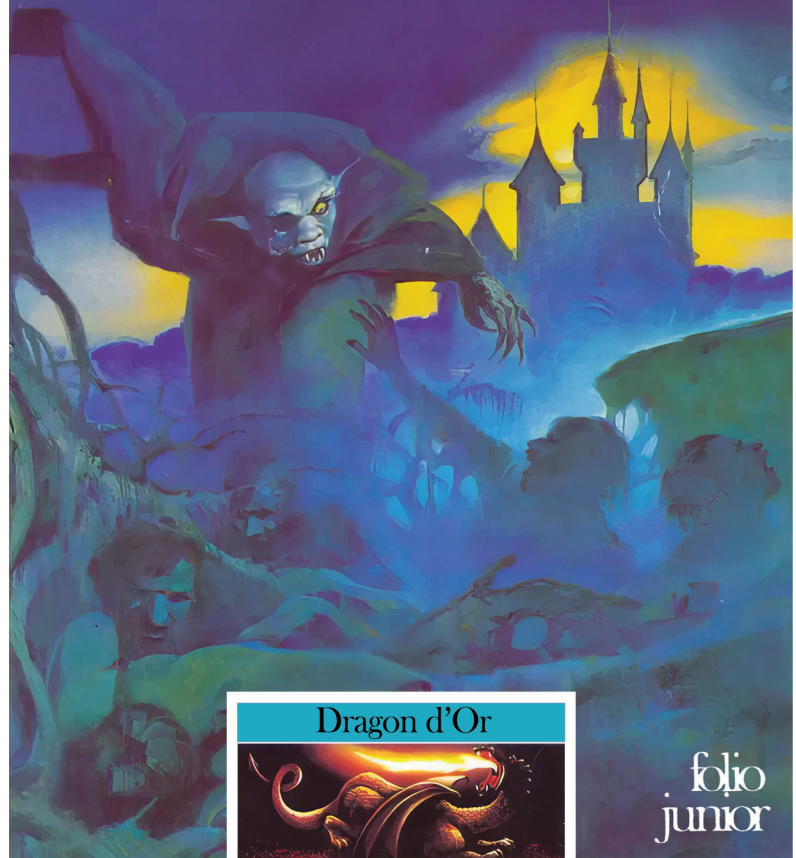
UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

356

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Dave Morris et Yves Newham

Le Château des Ames Damnées



Dragon d'Or



folio
junior

L'Œil du Dragon

Dragon d'Or /6

 Traduit de l'anglais
par Lola Tranec Dubled

Une mission de tout repos !... C'est ce que vous avez pensé lorsqu'il vous a été proposé de vous mettre à la recherche de l'Œil du dragon, un fabuleux talisman caché dans la cité engloutie de Thalios. Mais vous déchantez vite en franchissant les portes de la ville : les kappas, des créatures venues du fond de l'océan, vous y ont précédé. Et vous aurez besoin de tous vos pouvoirs de Maître en Haute Magie pour déjouer leurs pièges et échapper aux dangers qui vous guettent dans la cité en ruine.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Bruno Elettori
Illustrations intérieures de Russ Nickolson*


folio junior




L'Œil du Dragon



UN LIVRE DONT
VOUS ÊTES LE HÉROS

392

UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HÉROS

Dave Morris

L'Œil du Dragon



Dragon d'Or



folio
junior